

Matériel

1) Des cartes numérotées de 0 à 9 à imprimer en quantité suffisante et à découper (voir pages 2 et 3 du document). Pour une partie de jeu, pour chaque numéro, en faire une pile d'une dizaine d'exemplaires.

2) Une pile de carte de division qui constitue la pioche (voir exemple en page 4 et 5 du document) .

Ce type carte doit être reproduit en quantité suffisante, environ une dizaine dans la pile pour une partie de jeu.

3)

Nombre de joueurs : 2 à 4

Niveau : Cycle 3

But : gagner le plus de cartes de division en complétant le quotient et le reste d'une division euclidienne.

Préparation de la partie :

1) Poser les piles des cartes numérotées devant les joueurs avec les faces numérotés visibles.

2) Poser la pile des cartes de division au milieu face cachée.

Tour de jeu :

Chaque joueur, à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, retourne une carte de division, face découverte. Pour compléter la division euclidienne, chaque joueur a la possibilité de piocher deux cartes par les cartes numérotées de 0 à 9.

Le premier qui complète correctement l'opération gagne la carte de division.

Un joueur qui se trompe récupère ses cartes et les retourne sur leur pile. Il écope d'une pénalité au prochain tour, il n'aura pas le droit de jouer au tour qui suit celui auquel il a commis l'erreur.

A la fin de chaque tour les joueurs récupèrent leurs cartes.

0

1

2

3

4

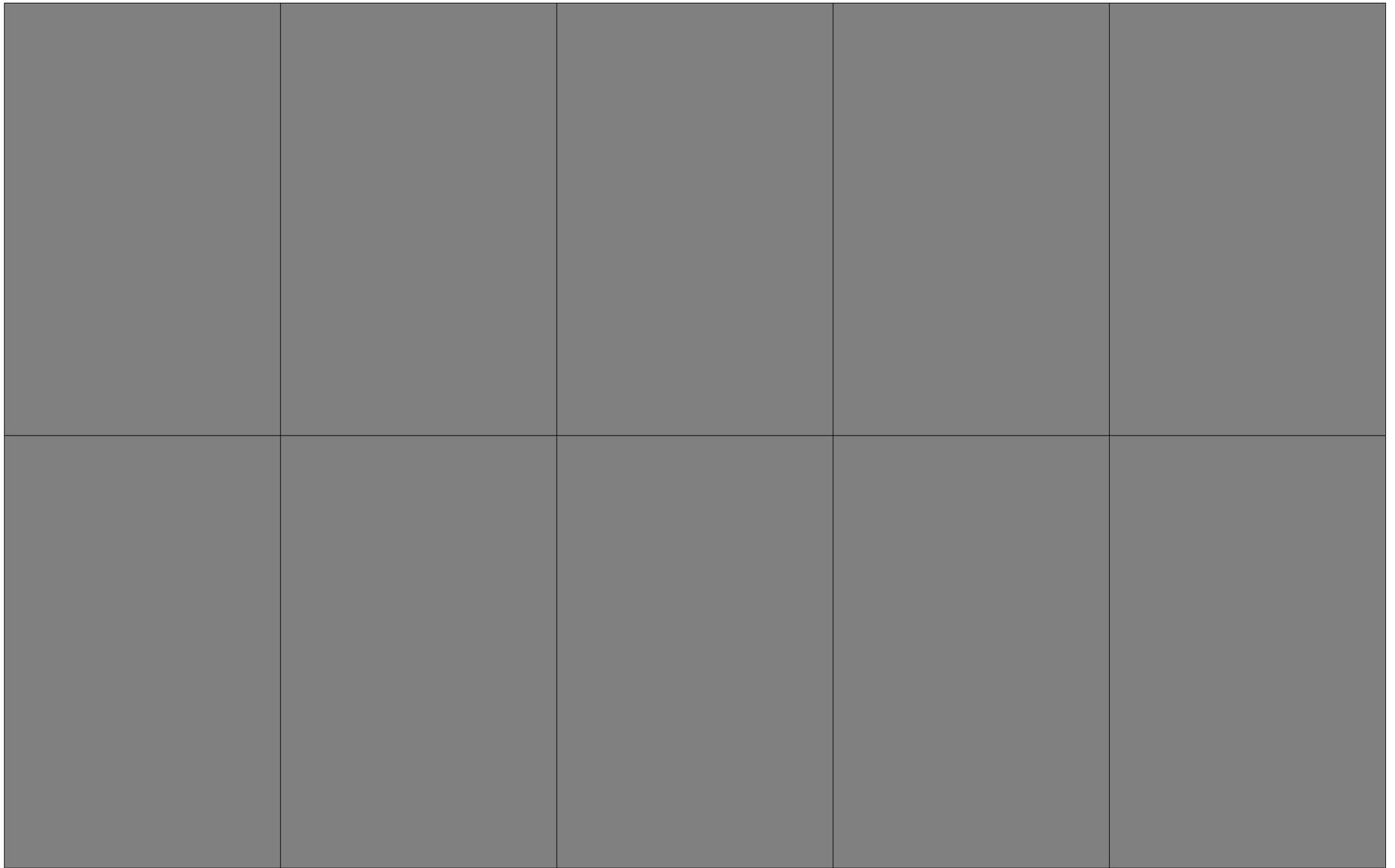
5

6

7

8

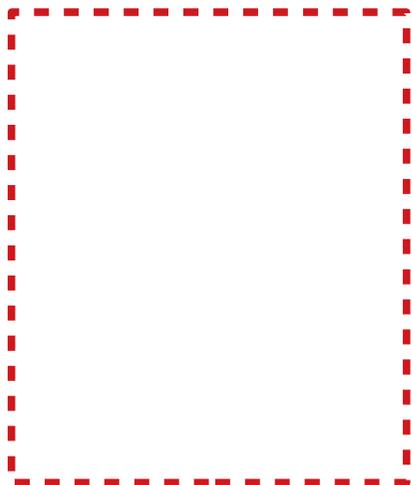
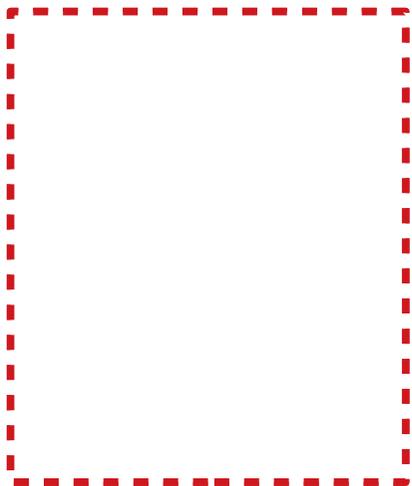
9



Format des cartes numérotées de 0 à 9 au recto et verso face cachée.

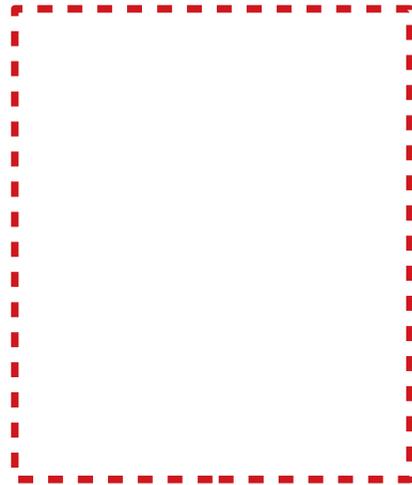
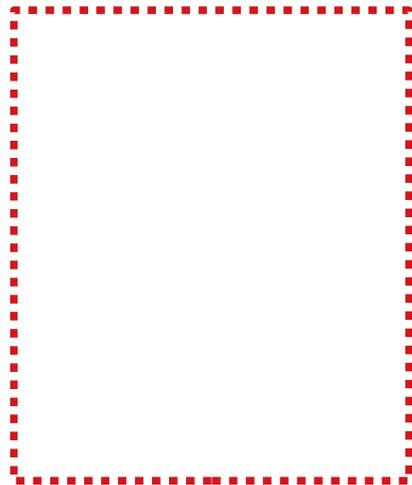
7

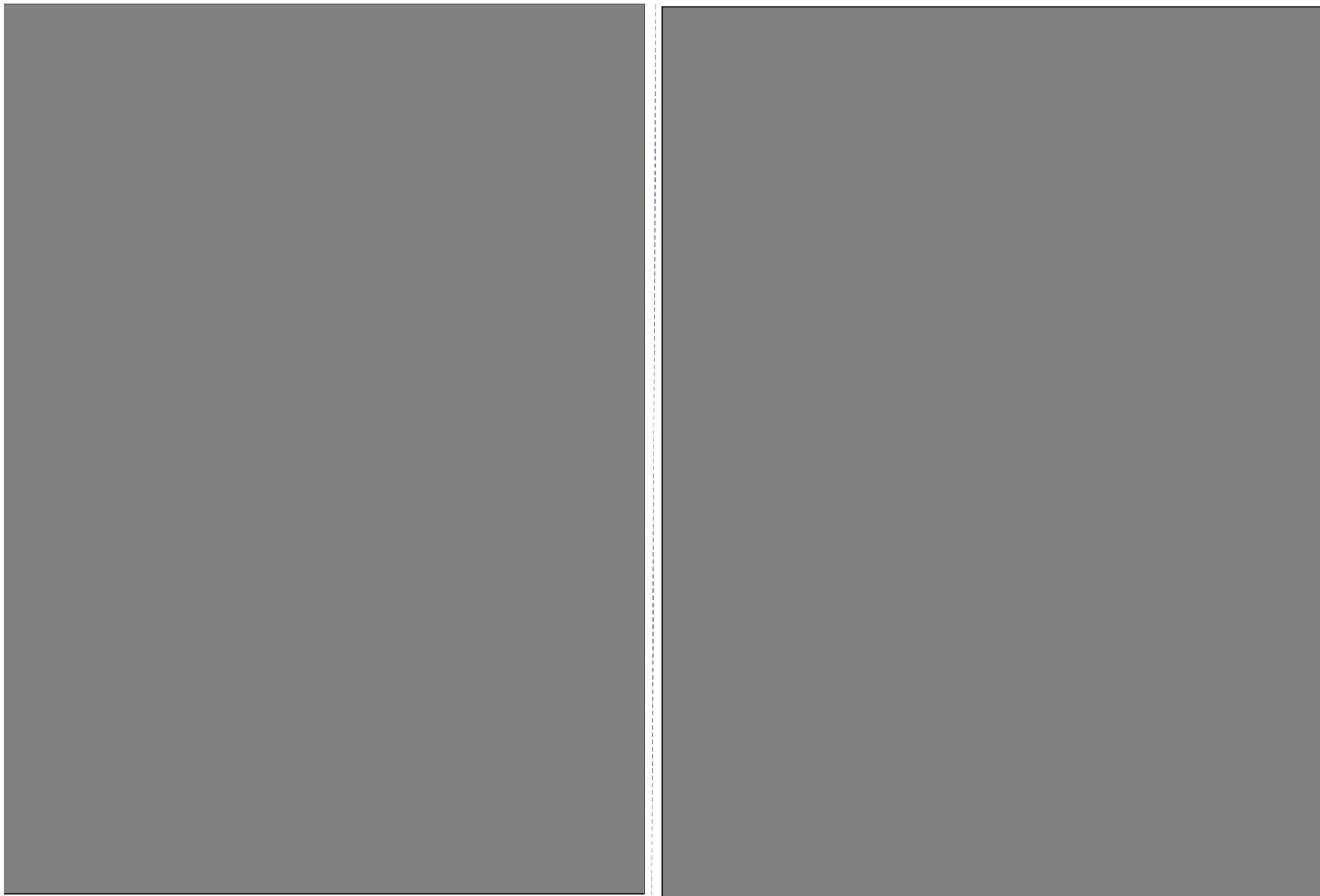
3



8

2





Format des cartes de division avec la face verso cachée.