

Chiffrement de Lester Hill

Le chiffrement de Lester Hill est un crypto système conçu en 1929 pour résister aux analyses de fréquences.

Principe

Soit n et m deux entiers naturels supérieurs ou égaux à 2, et K une matrice carrée inversible de format (n, n) à coefficients dans \mathbf{Z}_m ($= \mathbf{Z}/m\mathbf{Z}$).

L'application qui, à toute matrice colonne X de format $(n, 1)$ et à coefficients dans \mathbf{Z}_m , associe la matrice $Y = KX$, définit un **système de chiffrement symétrique** (i.e. la même clé est utilisée pour crypter et décrypter l'information) ou à *clef secrète*.

Propriété

Soit K une matrice appartenant à $M_n(\mathbf{Z}_m)$.

K est inversible dans $M_n(\mathbf{Z}_m)$ si, et seulement si, $\det(K)$ est inversible modulo m .

En effet :

➤ Si K est inversible dans $M_n(\mathbf{Z}_m)$, il existe $L \in M_n(\mathbf{Z}_m)$ telle que $KL = LK = I_n$ (modulo m).

Alors $\det(KL) = \det(LK) = 1 \pmod{m}$ d'où $\det(K) \times \det(L) = 1 \pmod{m}$, ce qui prouve que $\det(K)$ est inversible modulo m .

➤ Réciproquement : Supposons $\det(K)$ inversible modulo m .

Il existe donc ℓ , entier naturel inférieur ou égal à $m - 1$, tel que $\det(K) \times \ell = 1 \pmod{m}$.

Alors la matrice $L = \ell \times {}^t(\text{com } K)$ vérifie $KL = LK = I_n \pmod{m}$, ce qui prouve que K est inversible dans $M_n(\mathbf{Z}_m)$.

Propriété

Soit k un entier naturel. On note \bar{k} sa classe de congruence modulo m .

\bar{k} est inversible dans \mathbf{Z}_m si, et seulement si, k et m sont premiers entre eux.

En effet : k et m sont premiers entre eux

si, et seulement si, il existe deux entiers u et v tels que $uk + vm = 1$,

si, et seulement si, il existe deux entiers u et v tels que $\overline{uk + vm} = \bar{1}$,

si, et seulement si, il existe un entier u tel que $\bar{u}k = \bar{1}$.

On note $(\mathbf{Z}_m)^*$ l'ensemble des éléments inversibles de \mathbf{Z}_m et $\varphi(m)$ son cardinal.

(φ est l'*indicatrice d'Euler*)

Si $m = \prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i}$ (décomposition de m en produit de facteurs premiers),

alors :

$$\text{Card } \mathbf{Z}_m^* = \varphi(m) = \prod_{i=1}^k p_i^{\alpha_i} - p_i^{\alpha_i-1} = m \prod_{i=1}^k \left(1 - \frac{1}{p_i}\right)$$

Pour le démontrer, on utilise les deux propriétés suivantes :

Propriété 1

Si m et n sont premiers entre eux : $\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n)$.

En effet, $\mathbf{Z}_{mn} \cong \mathbf{Z}_m \times \mathbf{Z}_n$, et donc $(\mathbf{Z}_{mn})^* \cong (\mathbf{Z}_m)^* \times (\mathbf{Z}_n)^*$.

Propriété 2

Soit p un nombre premier.

Pour tout entier naturel non nul α : $\varphi(p^\alpha) = p^\alpha - p^{\alpha-1}$.

Il y a en effet $p^{\alpha-1}$ entiers compris entre 0 et $p^\alpha - 1$, non premiers avec p^α .

Ce sont les nombres kp où $k \in \{0, 1, 2, \dots, (p^{\alpha-1} - 1)\}$ (multiples de p strictement inférieurs à p^α).

Étude de quelques exemples

1. Chiffrement d'un texte à l'aide de 26 caractères

- Les 26 lettres de l'alphabet sont codées de 0 à 25 (0 pour A et 25 pour Z)
- On enlève les caractères non alphabétiques (espaces, ponctuation, chiffres...); on ne distingue pas les majuscules des minuscules.
- On découpe le texte par blocs de n lettres. La clé est une matrice K de $M_n(\mathbb{Z}_{26})$.

Exemple

Si $n = 2$ et $K = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 7 \end{pmatrix}$, alors $\det(K) = 1$ et $K^{-1} = \begin{pmatrix} 7 & 24 \\ 23 & 1 \end{pmatrix}$.

Le texte clair OTTO, défini par les matrices colonnes $\begin{pmatrix} 14 \\ 19 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 19 \\ 14 \end{pmatrix}$, est crypté en calculant $K \begin{pmatrix} 14 \\ 19 \end{pmatrix} (\text{mod } 26)$ et $K \begin{pmatrix} 19 \\ 14 \end{pmatrix} (\text{mod } 26)$ et donne les codes suivants : $\begin{pmatrix} 0 \\ 19 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 21 \\ 25 \end{pmatrix}$.

Le texte crypté est donc : ATVZ.

Inversement le texte FX se décrypte en calculant $K^{-1} \begin{pmatrix} 5 \\ 23 \end{pmatrix} (\text{mod } 26)$.

Le texte clair est donc PI.

Ressources sur *euler*

- **Chiffre de Hill**

Outil : 4045

(Codage d'un texte à l'aide du chiffre de Hill)

Apprentissage 4046/4046 (Coder/décoder un mot ...)

- **Inverse d'une matrice modulo un entier**

Outil : 4043

Apprentissage, générateur, QCM : 4055, 4058, 4056, 4057

Le nombre de clés (nombre de matrices inversibles dans $M_n(\mathbf{Z}_{26})$)

est :

$$\prod_{i=0}^{n-1} 2^n - 2^i \times \prod_{i=0}^{n-1} 13^n - 13^i$$

Pour le démontrer, on utilise les deux propriétés suivantes :

Propriété 1

$$\text{Card}(M_n(\mathbf{Z}_{26}))^* = \text{Card}(M_n(\mathbf{Z}_2))^* \times \text{Card}(M_n(\mathbf{Z}_{13}))^*$$

Démonstration

Propriété 2

Si p est un nombre premier, alors : $\text{Card} M_n \mathbf{Z}_p^* = \prod_{i=0}^{n-1} p^n - p^i$

Démonstration

Dans le cas d'un chiffrement de Hill avec $n = 2$ et 26 caractères,

$$\text{Card } (M_2(\mathbf{Z}_{26}))^* = (2^2 - 1)(2^2 - 2)(13^2 - 1)(13^2 - 13),$$

soit **157 248 clés possibles**.

La probabilité qu'une matrice de $M_2(\mathbf{Z}_{26})$ choisie au hasard puisse être une matrice de chiffrement est égale à

$\text{Card } (M_2(\mathbf{Z}_{26}))^* / \text{Card } M_2(\mathbf{Z}_{26})$ soit 0,34 (arrondi au centième).

Remarques

1. On peut dénombrer directement les matrices de $(M_2(\mathbb{Z}_{26}))^*$.

Soit $K = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ où a, b, c, d sont 4 restes modulo 26

K est inversible ssi $ad - bc$ est premier avec 26, c'est-à-dire

ssi $ad - bc$ est impair et non divisible par 13.

2. Si l'on utilise **37 caractères** (les 26 lettres de l'alphabet, les 10 chiffres et l'espace) :

$\text{Card}(M_2(\mathbb{Z}_{37}))^* = (37^2 - 1)(37^2 - 37)$ soit **1 822 176 clés possibles** et la

probabilité qu'une matrice de $M_2(\mathbb{Z}_{37})$ choisie au hasard puisse être une matrice de chiffrement est égale à

$\text{Card}(M_2(\mathbb{Z}_{37}))^* / \text{Card } M_2(\mathbb{Z}_{37})$, soit **0,97** (arrondi au centième).

2. Chiffrement d'une image en niveaux de gris

D'un point de vue informatique, les « niveaux de gris » sont codés sous forme de nombres entiers compris entre 0 et 255 (avec huit bits, un maximum de $256 = 2^8$ valeurs distinctes de l'intensité lumineuse peut être atteint).

La valeur 0 représente alors la couleur noire, et la valeur 255 la couleur blanche.

Une première approche avec un tableur consiste à créer une image très simple (comme une spirale) et à visualiser directement cette image en associant la couleur d'arrière-plan de la cellule à la valeur de la cellule elle-même.

On peut ensuite crypter l'image en la découpant en blocs de n pixels (dans l'exemple de la spirale, $n = 2$) et en la chiffrant avec une clé K de $M_n(\mathbf{Z}_{256})$

[spirale](#)

Démonstrations

Démontrons que $\text{Card} (M_n (\mathbf{Z}_{26}))^* = \text{Card} (M_n (\mathbf{Z}_2))^* \times \text{Card} (M_n (\mathbf{Z}_{13}))^*$.

Soit $K \in M_n (\mathbf{Z}_{26})$. K est inversible dans $M_n (\mathbf{Z}_{26})$ si, et seulement si K est inversible dans $M_n (\mathbf{Z}_2)$ et dans $M_n (\mathbf{Z}_{13})$ (en effet K est inversible dans $M_n (\mathbf{Z}_{26})$ si et seulement si $\det(K)$ n'est divisible ni par 2 ni par 13).

Considérons la relation : $\Phi : M_n \mathbf{Z}_{26} \rightarrow M_n \mathbf{Z}_2 \times M_n \mathbf{Z}_{13}$
 $\overline{a_{i,j}}_{i,j} \pmod{26} \rightarrow \overline{a_{i,j}}_{i,j} \pmod{2}, \overline{a_{i,j}}_{i,j} \pmod{13}$

Φ définit une fonction car si $a_{ij} \equiv a'_{ij} \pmod{26}$ alors $a_{ij} \equiv a'_{ij} \pmod{2}$ et $a_{ij} \equiv a'_{ij} \pmod{13}$.

On vérifie que Φ est un morphisme d'anneaux unitaires, injectif

($\text{Ker } \Phi = \{ (a_{ij})_{i,j} \pmod{26} \text{ tel que } \forall (i,j), a_{ij} \equiv 0 \pmod{2} \text{ et } a_{ij} \equiv 0 \pmod{13} \}$; d'où $a_{ij} \equiv 0 \pmod{26}$ car 2 et 13 sont premiers entre eux).

Comme $\text{Card } M_n (\mathbf{Z}_{26}) = \text{Card} ((M_n (\mathbf{Z}_2) \times M_n (\mathbf{Z}_{13})))$, Φ est un isomorphisme d'anneaux :
 $M_n (\mathbf{Z}_{26}) \cong M_n (\mathbf{Z}_2) \times M_n (\mathbf{Z}_{13})$.

On en déduit que : $(M_n (\mathbf{Z}_{26}))^* \cong (M_n (\mathbf{Z}_2))^* \times (M_n (\mathbf{Z}_{13}))^*$.



Démontrons que $\text{Card } M_n \mathbf{Z}_p^* = \prod_{i=0}^{n-1} (p^n - p^i)$

Si p est premier, \mathbf{Z}_p est un corps. Dans ce cas, une matrice M de $M_n(\mathbf{Z}_p)$ est inversible si, et seulement si, ses vecteurs colonnes forment une base $\mathbf{B} = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ d'un \mathbf{Z}_p espace vectoriel de dimension n .

e_1 n'est pas nul : il y a donc $(p^n - 1)$ façons de le choisir ;

$e_2 \notin \text{Vect}(e_1)$: il y a donc $(p^n - p)$ façons de le choisir (on exclut $0, e_1, 2e_1, \dots, (p-1)e_1$) ;

$e_3 \notin \text{Vect}(e_1, e_2)$: il y a donc $(p^n - p^2)$ façons de le choisir (on exclut les combinaisons linéaires $ke_1 + \ell e_2$, où k et ℓ sont des entiers compris entre 0 et $p-1$) ;

Etc...

Donc $\text{Card } M_n \mathbf{Z}_p^* = \prod_{i=0}^{n-1} (p^n - p^i)$

