

# Olympiades première partie académique

## Éléments de solution

### Exercice 4 Le fil d'Ariane

1. **a.** Le nombre 112 et le nombre 321 sont *ennemis*. Le nombre 112 et le nombre 333 sont *ennemis*. 112 n'est donc ni dans C1 ni dans C3. 112 est dans C2.

De même pour 113, *ennemi* de 222 comme de 321, qu'il faut classer dans C3.

**b.** Le nombre 323 est *ennemi* de 111 comme de 112, il est donc à classer dans C3. Le nombre 331 est *ennemi* de 222 comme de 113. Il est donc à classer dans C1.

**c.** Si l'écriture décimale d'un nombre que l'on veut classer ne contient pas le chiffre 1, ce nombre est *ennemi* de 111 et ne peut être classé dans C1. Si son chiffre des unités est 2, il est aussi *ennemi* de 113 et ne peut être classé que dans C2. Si son chiffre des unités est 3, il est aussi *ennemi* de 112 et doit être classé dans C3.

**d.** Le nombre 131 a pour *ennemis* repérés 222 et 323. On le classe en C1.

Si un nombre a pour chiffre des unités 1 :

- ou bien ses trois chiffres sont 1, il est en C1,
- ou bien il possède deux 1, 131 vient d'être examiné, 121 a pour ennemis 333 et 232 (qui est en C2 d'après la question c.), donc il est en C1, 211 et 333 sont ennemis, comme 211 et 323, et enfin 311 et 222 sont ennemis comme le sont 311 et 233, et on les classe en C1
- ou bien il ne possède qu'un chiffre 1, 221 a pour ennemis 333 et 112, on le classe en C1, 231 a pour ennemi 112 et 113, on le classe en C1, 331 et 321 (vus précédemment) sont en C1.

**e.** Le nombre 123 est *ennemi* de 331 et de 332 (qui est ennemi de 113 et 111 donc dans C2) donc en C3.

Les nombres dont l'écriture décimale utilise le chiffre 1 sont potentiellement *ennemis* de ceux qui ne l'utilisent pas. On a traité le cas où le chiffre des unités est 1, pour ceux où il est chiffre des dizaines, 112 et 113 ont été traités, 212 est *ennemi* de 321 et de 333, donc dans C2, 213 est *ennemi* de 332 et 331, donc dans C3, 312 est *ennemi* de 223 et 231, donc dans C2, 313 est *ennemi* de 231 et 232 donc dans C3. On décide de la même façon de placer 122 et 132 en C2 et 133 en C3.

2. Le tableau suivant regroupe toutes les décisions prises. On constate que tous les nombres de l'étude ont été examinés et que la conclusion peut se résumer à : « on classe les nombres selon leur chiffre des unités »...

Nombre	Argument	Classe	Nombre	Argument	Classe
111		C1	222		C2
112	Deux ennemis connus	C2	223	Pas de 1, chiffre des unités 3	C3
113	Deux ennemis connus	C3	231	Chiffre des unités 1	C1
121	Chiffre des unités 1	C1	232	Pas de 1, chiffre des unités 2	C2
122	Deux ennemis repérés	C2	233	Pas de 1, chiffre des unités 3	C3
123	Deux ennemis repérés	C3	311	Chiffre des unités 1	C1
131	Deux ennemis repérés	C1	312	Deux ennemis repérés	C2
132	Deux ennemis repérés	C2	313	Deux ennemis repérés	C3
133	Deux ennemis repérés	C3	321	Chiffre des unités 1	C1
211	Chiffre des unités 1	C1	322	Deux ennemis connus	C2
212	Deux ennemis repérés	C2	323	Deux ennemis connus	C3
213	Deux ennemis repérés	C3	331	Chiffre des unités 1	C1
221	Chiffre des unités 1	C1	332	Pas de 1, chiffre des unités 2	C2
			333		C3

3.

a. Un tel classement est possible, il suffit de classer en fonction du chiffre des unités : nombres dont le chiffre des unités est  $u$  en  $Cu$ . Il y a  $9^9$  nombres à classer, chaque catégorie en compte  $9^8$ .

b.  $111\ 111\ 111$  est dans  $C1$  et  $\overline{111\ 111\ 11k}$  avec  $k \neq 1$  est ennemi des  $\overline{aaa\ aaa\ aaa}$  si  $a \neq k$  et  $a \neq 1$ , il est aussi ennemi de  $987\ 654\ 321$ , donc la seule possibilité est de le ranger dans  $Ck$ .

Considérons  $\overline{bbb\ bbb\ bbk}$  où  $b \neq 1$  : il est ennemi des  $\overline{111\ 111\ 11u}$  pour  $u \neq k$ , donc la seule possibilité est de le ranger en  $C1$ .

Si l'écriture d'un nombre ne contient pas le chiffre  $b$  et a pour chiffre des unités  $u$ , alors il est ennemi de tous les  $\overline{bbb\ bbb\ bbk}$  pour  $k \neq u$ , donc il ne peut être rangé que dans  $Cu$ .

Si l'écriture d'un nombre contient tous les chiffres de 1 à 9 et si son chiffre des unités est  $u$ , il est ennemi de tous les nombres  $\overline{uuu\ uuu\ uuk}$  si  $k \neq u$ , donc il ne peut être rangé qu'en  $Cu$ .

Un classement respectant les contraintes de l'énoncé est donc unique.

### Exercice 5 Alex joue en ligne

1. a. La fonction *aide* fournit  $\mathit{magic}(\mathit{magic}(1)) = 3$  et donc  $\mathit{magic}(m) = 3$ .

b. La croissance de la fonction *magic* et le tableau de valeurs permettent d'écrire  $1 < m$  et  $m < 3$ .

c. Comme  $m$  est un entier naturel,  $m = 2$ . On a donc  $\mathit{magic}(2) = \mathit{magic}(m) = 3$ , puis  $\mathit{magic}(3) = 6$  (résultat lu dans le tableau) et comme  $\mathit{aide}(3) = 3 \times 3$  (résultat trouvé par Alex),  $\mathit{magic}(6) = 9$ .

2. a. L'égalité des images par *magic* entraîne l'égalité des images par *aide*...

b. La fonction *magic* est croissante et donne des entiers des images entières. Or, on a  $\mathit{magic}(3) = \mathit{magic}(\mathit{magic}(2)) = \mathit{aide}(2) = 6$  et, de même,  $\mathit{magic}(6) = \mathit{aide}(3) = 9$ . Il reste deux entiers possibles comme images de 4 et 5 :  $\mathit{magic}(4) = 7$ ,  $\mathit{magic}(5) = 8$ .

3. Pour compléter le tableau, on remplit d'abord la troisième colonne, sachant que  $\mathit{aide}(n) = 3n$  pour tout  $n$  entier inférieur à 10 000. On commence à remplir la deuxième avec les résultats trouvés précédemment ; on lit ensuite sur le tableau les images de 7, 8 et 9 (fournies au passage de la deuxième colonne à la troisième).

Pour le second tableau, on remplit d'abord la troisième colonne puis dans la

10	→	19	→	30
11	→	20	→	33
12	→	21	→	36
13	→	22	→	39
14	→	23	→	42
15	→	24	→	45
16	→	25	→	48
17	→	26	→	51
18	→	27	→	54

deuxième on reporte les images de 12, 15 et 18 lues « au passage » dans le tableau précédent. Les images manquantes sont obtenues en tenant compte du fait que la fonction *magic* est croissante et donne des entiers des images entières.

1	→	2	→	3
2	→	3	→	6
3	→	6	→	9
4	→	7	→	12
5	→	8	→	15
6	→	9	→	18
7	→	12	→	21
8	→	15	→	24
9	→	18	→	27

4. Dans ces tableaux, les puissances de 3 (3, 9 et 27) apparaissent doublées par la fonction *magic*. Leurs doubles (6, 18) sont transformés en la puissance « suivante ». Toute puissance de 3 est transformée en la puissance suivante par la fonction *aide*, cela est cohérent avec le fait qu'elle a été doublée par l'application de la première fonction *magic*. On constate également

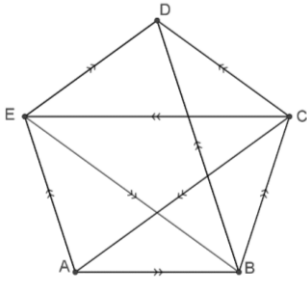
qu'entre 18 et 27, tous les entiers sont atteints comme images d'entiers par la fonction *magic*. C'est aussi vrai entre 6 et 9.

5. On constate que  $2 \times 3^6 < 2\ 024 < 3^7$  (plus précisément,  $2 \times 3^6 = 1\ 458$  et  $3^7 = 2\ 187$ )

On peut donc supposer que  $\mathit{magic}(2\ 024) = \mathit{magic}(2 \times 3^6 + 566)$

Et, au passage sur la troisième colonne :  $\mathit{magic}(2 \times 3^6 + 566) = 3 \times (3^6 + 566) = 3\ 885$ .

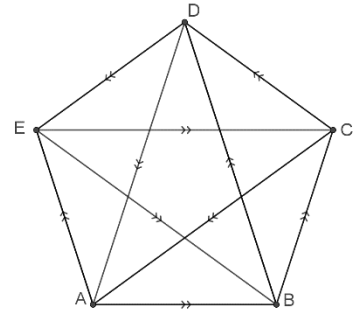
## Exercice 6 Sur la route



**1. a.** Il n'est pas possible d'aller de la ville D à la ville B en passant par une seule autre ville car aucune route ne part de D.

**b.** Une nouvelle route partirait nécessairement de D. Si elle va à E, on ne peut toujours pas aller à C. Si elle va à B, on ne peut pas aller à E, si elle va à C on ne peut pas aller à B.

**2.** Le schéma de droite montre un réseau dans lequel deux routes partent de chaque ville et deux routes y parviennent. On peut joindre toute ville à toute autre en au plus une étape.

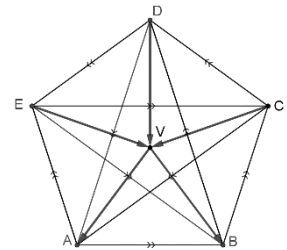


**3. a.** Une route peut aller de P à Q et une route de Q à A.

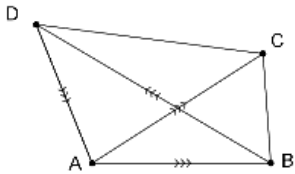
**b.** On échange les rôles de A avec successivement B, C, D et E et de P avec Q une fois sur deux.

**4. a.** Le Schéma ci-contre fournit une solution pour intégrer la ville V au réseau existant (on peut même ne pas construire la route qui va de D à V, par exemple, elle n'est pas utile du point de vue de l'exercice)

**b.** Voir ci-dessous



**5.** Soient A, B, C et D ces villes : Si trois routes partent de A, aucune n'y arrive, - Si deux routes partent de A, une vers B et une vers C, mettons, alors il faut qu'il y ait une route de B ou C vers D. Mettons B. Il y a une route de D vers A.



Une route de D vers C autorise les trajets vers A, B et C, mais alors si la dernière route va de C à B, on ne peut pas aller de C à A, si elle va de B à C cela fait trois routes aboutissant à C.

Impossible.

Tableau des routes d'un réseau reliant 24 villes :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
1																									
2																									
3																									
4																									
5																									
6																									
7																									
8																									
9																									
10																									
11																									
12																									
13																									
14																									
15																									
16																									
17																									
18																									
19																									
20																									
21																									
22																									
23																									
24																									

De la moitié des villes partent 12 routes et de l'autre moitié 11. Toutes les jonctions sont possibles en au plus une étape.