

Description des ateliers :

- **La conception de jeu comme outil pédagogique :** Tatiana Vilela Dos Santos, game designeuse, expliquera comment la création de contrôleurs vidéos peut faire travailler les élèves sur les programmes scolaires en les motivant.
- **Origamis :** venez découvrir les origamis avec l'association 2AMAJ.
- **Femmes en maths ... pourquoi pas vous ?** Réalisée par l'association Femmes et mathématiques , l'exposition « Femmes en maths ... pourquoi pas vous ? » permet, à travers seize portraits de femmes, de montrer la richesse des possibilités de carrières après des études mathématiques, de combattre les stéréotypes tenaces qui accompagnent les mathématiques, et de donner aux jeunes, filles et garçons, l'audace de faire des mathématiques.
- **Jeurêka :** venez vous amuser avec des jeux de société.
- **Chorégraphie géométrique :** des élèves de sixième dansent la géométrie. En forme(s) ? Suivez le mouvement !
- **Comment fabriquer ses propres manettes de jeu ?** Les élèves de 3^e4 du collège André Chenier ont fabriqué leurs manettes de jeu en utilisant les mathématiques pour y parvenir... Venez ils vous expliqueront comment !
- **Origami - un monde en pli :** venez découvrir les solides de Platon et bien d'autres en origami.
- **Des formes et des fils :** découvrez les tables de multiplication dans un cadre géométrique. Par les élèves du collège Jules Ferry
- **Le zoo des solides :** les élèves de 6^e du collège Jules Ferry vous invitent à visiter leur zoo et à y ajouter des animaux si vous voulez.
- **Spirales de toutes les couleurs :** des élèves de 4^e du collège Jules Ferry vous présentent des variations autour d'un même programme scratch. Vous pourrez aussi ajouter votre spirale à leur collection.
- **Balade dans le système solaire :** visitez le système solaire en réalité augmentée.
- **Vitesse maximale d'aérobic en Scratch :** venez faire courir le chat !
- **QR Codes : coder, décoder ?** Des élèves de seconde vous proposent leurs travaux sur les QR Codes.
- **Fract'Art :** Mathématiques+Informatique==Art
- **AstroVR :** faites un saut dans l'espace en réalité virtuelle